**미래산업부문**

****

**“OOO” 제안서 (제목)**

OOO 고등학교 홍길동 (성명)

2018. 00. 00 (제안일자)

**SK techx**

“타 공모전 수상작 접수 금지, 접수시 심사 및 수상에서 제외됨”

**1. 서비스 개요** ※ (1~3페이지로 작성)

**가. 배경**

※ 제안자가 느끼는 절실한 문제점이 포함되어야 함

**나. 서비스 개념**

※ (서비스의 개요를 6하 원칙에 따라 핵심 단어 중심으로 간략히 작성

: 고객, 제공 가치, 기술구현, 제공 방법 등)

**다. 주요 타겟 고객**

※ 이 서비스는 누가 쓸 것인가? 사용자에게 어떤 가치(혜택)를 줄 수 있는가?

**라. 주요 서비스 내용** ※ (최대한 구체적으로 기술)

1) 주요 서비스 기능

①

②

2) 서비스 시나리오

**2. 서비스 경쟁력/차별화** ※ (1~3페이지로 작성)

**가. 경쟁(유사) 서비스 현황**

※ (유사한 서비스 현황, 기존 시장 규모 및 확장 가능성)

**나. 경쟁(유사) 서비스 대비 차별화 요소**

※ 고객이 느끼는 타 서비스 대비 차별화 요소 (예시)

- 기존 서비스 대비 고객의 시간을 줄여 준다.

- 사용자 편의성을 획기적으로 개선 했다.(UI/UX 등)

- 아주 편리하고 새로운 기술을 적용했다.

(저작권/특허가 있는 경우 명기)

**3. 개발 계획**

**가. 개발 팀 구성\***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 성명 | 학교명 | 학년 | 개발 분야\*\* | 개발/출시 서비스 | 공모전 수상이력 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

\*개발 팀은 5명이하로 구성

\*\*개발시 역할(예 : 디자인, 기획, 임베디드 개발, 클라이언트 개발, 서버 개발 등)

**나. 프로젝트 수행 방법**

- 해당 과제 수행 일정과 대회 일정 비교

(제안한 팀원들이 어떻게 어떤 일정으로 서비스를 만들어 갈 것인지 설명)

※ VR 및 AR 분야는 시연 시 사용하는 기기가 어떤 것인지 명기

- 예) 어린왕자(VR 게임) : 시연 시 바이브 사용

**다. 부품 리스트**

(1) IoT 분야

- Idea를 구현하기 위한 총 부품 금액은 100만원 이내로 한정하며,

총 부품비 중 30만원까지 필요한 부품을 구입하여 지원함

- 개발에 사용되는 부품명, 규격, 단가, 수량, 금액 작성

(2) VR 및 AR 분야는 별도 부품 지원은 없음